

# DINO by Paperbox

## Dynamic Interface for Neurodevelopmental Observation

Il videogioco di screening che  
individua precocemente i fattori di  
rischio dei **Disturbi Specifici  
dell'Apprendimento** per le scuole!

Le informazioni trasmesse attraverso la presente e-mail ed i suoi allegati sono  
diretti esclusivamente al destinatario e devono ritenersi riservati con divieto di  
diffusione e di uso salva espressa autorizzazione.



[www.paperbox.health](http://www.paperbox.health)

PATROCINATO DA:



COFINANZIATO DA:



Co-funded by  
the European Union



## Cos'è? È Il videogioco dei DSA per la tua scuola!

Trattasi di uno strumento **divertente** per il bambino e di **facile** utilizzo per l'adulto, che ha come obiettivo di agevolare l'identificazione precoce del rischio di D.S.A. , direttamente tra i banchi delle scuole dell'**infanzia e primaria (a partire dai 5 anni)**



## Come funziona? Veloce, preciso e divertente!

Il protocollo di Dino prevede **due sessioni da effettuare durante l'anno scolastico** , permettendo di avere un **quadro iniziale** dello stato cognitivo dei bambini e successivamente monitorare i progressi di eventuali percorsi di potenziamento.

Al termine di ogni sessione verrà **elaborato un report** per ogni bambino che fornirà un riassunto delle capacità cognitive e funzionali del bambino ed andrà ad identificare eventuali aree di intervento.

## Dove e come? In presenza o a distanza!

Grazie alla sua semplicità di utilizzo può essere somministrato **individualmente** o in **gruppi**, sia **in presenza** che **a distanza** da diverse figure professionali come **insegnanti e specialisti**.

E' inoltre prevista una funzionalità per inviare una partita al genitore e fare **giocare il bambino da casa**

## Quali sono i suoi vantaggi?

- Automatizza le fasi di **FRUIZIONE, RACCOLTA e ANALISI** delle prove
- Risultato **in soli 15 minuti di gioco!**
- E' somministrabile **simultaneamente a più bambini**
- **Viene percepito come gioco divertente** dai bambini che rimangono **attenti** grazie alla guida di Dino
- Permette di fare delle **analisi personalizzate**

## Su cosa si basa?

DINO by Paperbox è stato sviluppato basandosi sulle evidenze scientifiche della ricerca attiva nel campo dei disturbi dell'apprendimento, sulla **legge 170/2010** e sulle Linee Guida della gestione dei Disturbi Specifici dell'Apprendimento 2021 del **Ministero della Salute**.

Dino è attualmente in **fase di studio\*** per aumentare il campione di calibrazione grazie al **continuo utilizzo nelle scuole di tutta Italia** e alla collaborazione di diversi **studi di specialisti**.

\*Dino non è un dispositivo medico diagnostico



## Chi vince? Vincono tutti!

Ogni livello è strutturato sulla base delle prove standard certificate e utilizzate abitualmente dagli specialisti in questo campo

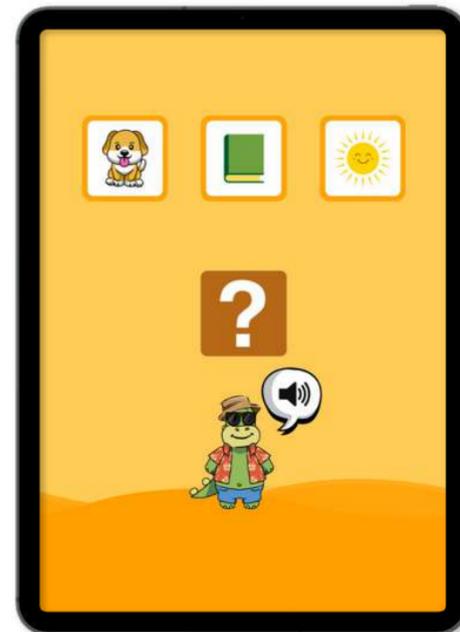
### Game 1: Trova la lettera

- Riconoscimento di grafema
- Orientamento visuo-spaziale



### Game 2: Trova la parola

- Vocabolario
- Conoscenza Fonologica



### Game 3: Trova il suono

- Memoria a breve termine
- Memoria di lavoro



### Game 4: Trova il simbolo

- Seriazione sinistra-destra



## Risultato: report organizzati

Ogni insegnante avrà la propria **area riservata\*** in cui visualizzare tutti i **report organizzati** automaticamente in classi. Potrà inoltre visualizzare lo **storico delle partite** accedendo ai singoli profili dei bambini, agevolandone l'interpretazione e la restituzione alle famiglie.

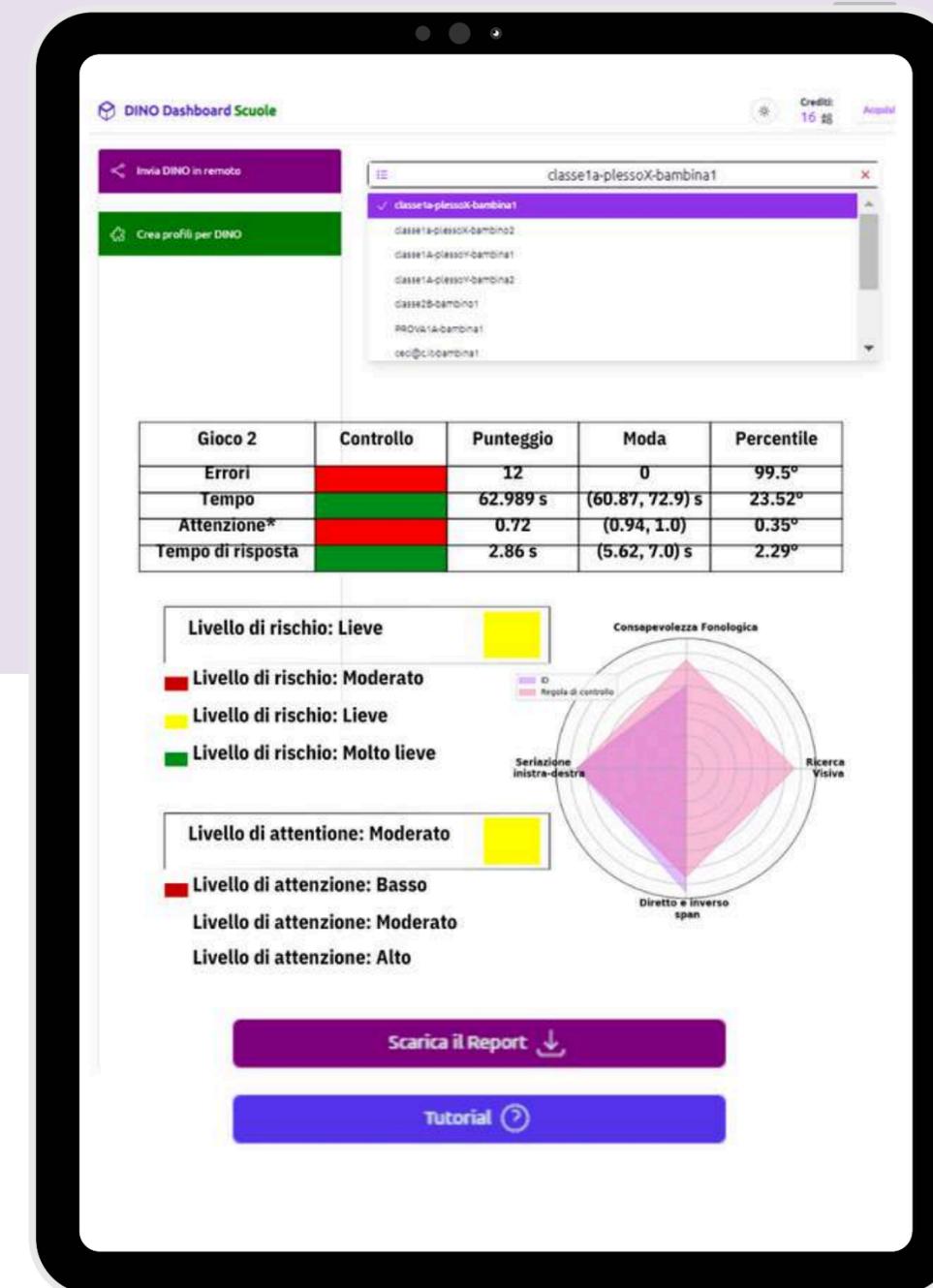
STANDARD

DINO

- Punteggio sul **tempo di realizzo**
- Punteggio su **numero di errori**
- **Tipologia degli errori**
- Punteggio sul **livello di attenzione**
- **Taratura Dinamica, Calibrazione su richiesta**
- **Report digitale della sessione di gioco**



Su richiesta è possibile effettuare inoltre delle **analisi personalizzate** con campioni selezionati in base alle esigenze della scuola



\*Dati trattati in totale rispetto della normativa GDPR

## Di cosa hai bisogno?



**1** dispositivo PC  
o Tablet\*



**1** paio di cuffie



**1** banco e sedia

\*in mancanza di dispositivi nell'istituto Paperbox Health provvede a fornirli su richiesta



## Chi lo ha già utilizzato:

**20+** SCUOLE



**500+** BAMBINI



**100** PROFESSIONISTI

+



DINO è già stato utilizzato sotto forma di laboratorio multimediale “Gioca con Dino” in circa **20 scuole** tra **Piemonte, Marche, Lombardia, Lazio** e ne ha in programma altre che hanno espresso il loro interesse a partecipare!

 **Richiedilo anche tu su:**

**[WWW.PAPERBOX.HEALTH/DINO-PER-GLI-ISTITUTI](http://WWW.PAPERBOX.HEALTH/DINO-PER-GLI-ISTITUTI)**





## Chi ha contribuito?



KOL

### BARBARA URDANCH

Design & testing.

Membro AID, docente di educazione primaria presso UNITO.



### SILVIA SANTACATERINA

Design & testing.

Logopedista presso il Campus Biomedico di Roma.



KOL

### SERGIO MESSINA

Design, testing & validation.

Neuropsichiatra, direttore di ASP 3 Catania, ex presidente e membro AID, co-editore Linee Guida 2021 DSA.



### MARIKA PICCOLO

Testing & validation.

Terapista esperta in neuropsicologia, apprendimento e psicopatologie comportamentali.



### FRANCESCO BOCCI

Tesing & validation.

Psicoterapeuta, formatore, tutor e fondatore di Video Game Therapy.



### ROSAROBERTA MARINI

Design.

Logopedista e socia di Movimenti - Centro multidisciplinare per l'età dello sviluppo.



### GIULIA MONTAGNESE

Design.

Logopedista specializzata in identificazione e trattamento di autismo e ADHD.



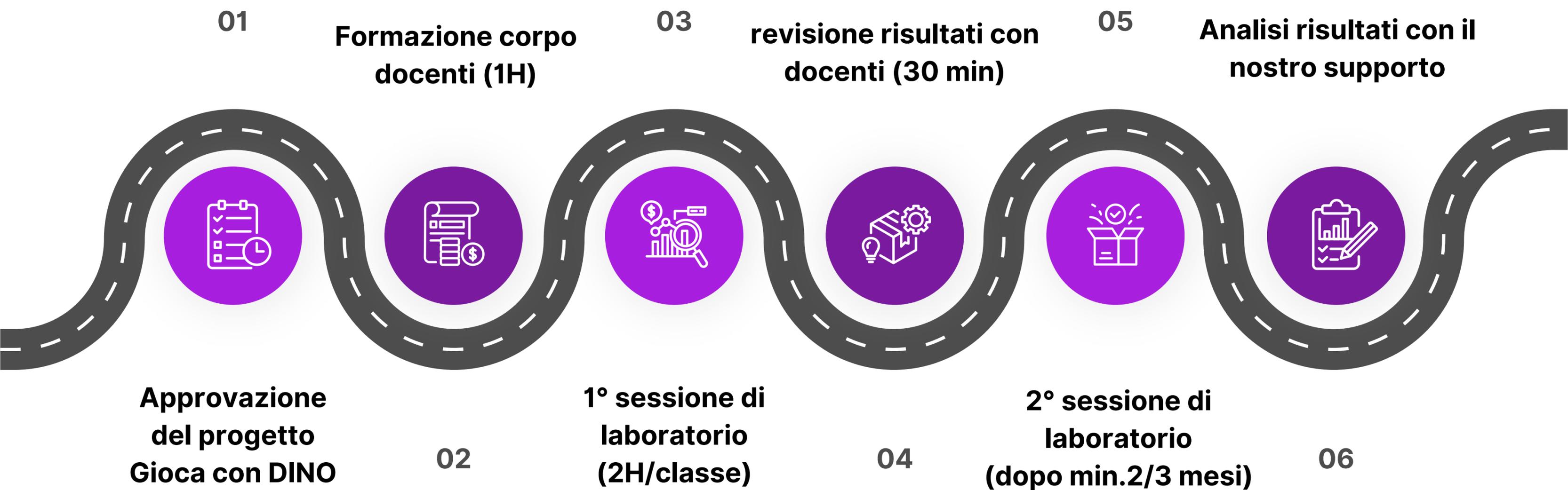
KOL

### MARIA ENRICA BIANCHI

Testing & validation.

Educatrice, formatrice per docenti sui DSA, membro del direttivo AID e co-editrice Linee Guida 2021 DSA.

## Quali sono i prossimi passi?



Le informazioni trasmesse attraverso la presente e-mail ed i suoi allegati sono diretti esclusivamente al destinatario e devono ritenersi riservati con divieto di diffusione e di uso salva espressa autorizzazione.



# Paperbox health

Contattaci, ti aspettiamo!

Email: [support@paperbox.health](mailto:support@paperbox.health)

Numero: +39 3516695396

Contact us



[www.paperbox.health](http://www.paperbox.health)

